**DOCUMENTACIÓN CASOS DE USO**

**Alimnova®**

**Descripción**

Este documento tiene como finalidad mostrar la documentación de los casos de uso identificados y propuestos por AlimNova®, también es importante tener en cuenta los documentos:

* Diagrama de casos de uso
* Glosario de actores y responsabilidades

Donde están específicos los actores correspondientes a cada caso de uso y los diagramas correspondientes a cada uno de los casos de uso.

Los casos de uso están ordenados acorde a las prioridades dadas en los puntos de función de cada uno.

El formato empleado para realizar la documentación de cada caso de uso es:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CUID** | **ID Caso de uso** | **Prioridad** | **Prioridad del caso de uso** |
| **Nombre** | Nombre caso de uso | | |
| **Garantía Mínima** | Lo mínimo que se compromete a cumplir, sado el caso que no se logre el objetivo en su totalidad | | |
| **Objetivo** | Que va a realizar determinado caso de uso en el juego | | |
| **Entradas** | Datos de entrada para el caso de uso | | |
| **Salidas** | Datos de salida, luego del caso de uso | | |
| **Pre-Condiciones** | Describe las condiciones mínimas que deben ser verdaderas antes de ejecutar el caso de uso | | |
| **Pos-Condiciones** | Describe las condiciones que deben ser verdaderas luego de la ejecución del caso de uso  **Condición final de éxito:** Correspondeal cumplimiento del objetivo del caso de uso, luego de su ejecución.  **Condiciones finales de fallo:** Correspondea una falla en el sistema, que lleva a nocumplir con el objetivo del caso de uso. | | |
| **Actor** | | | **Sistema** |
| Interactúa con el sistema, para satisfacer sus necesidades | | | Actividades que requiere realizar el servidor para actualizar, cambiar, informar, determinados estados del juego |
| **Variaciones** | Condiciones sobre las cuales el sistema realiza ciertos comportamientos | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CUID** | **CU1** | **Prioridad** | **10** |
| **Nombre** | **Crear Partida** | | |
| **Garantía Mínima** | **Se establece la conexión y se comunica el éxito de esta.** | | |
| **Objetivo** | **Dejar abierta la conexión para que otros jugadores de tipo invitado se unan a ella** | | |
| **Entradas** | **Perfil de un anfitrión** | | |
| **Salidas** | **Aviso a los invitados de que la conexión exitosa** | | |
| **Pre-Condiciones** | **El perfil de entrada debe ser el primero en acceder a la partida** | | |
| **Pos-Condiciones** | **El aviso de conexión exitosa se debe distribuir a cada jugador** | | |
| **Actor** | | | **Sistema** |
| **3. Acepta crear la partida.** | | | **1. Muestra la opción de crear la partida.** |
| **4. Ingresa el nombre de la partida.** | | | **2. Solicita el nombre de la partida.** |
|  | | | **3. Espera hasta 120 segundos a que se conecten de 1 a 4 jugadores más.** |
|  | | | **4. Comunica a todos los jugadores en la partida el éxito de la conexión.** |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
| **Variaciones** | 3.1. No llega el primer invitado  3.1.1. Se cierra la partida. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CUID** | **CU7** | **Prioridad** | **5** |
| **Nombre** | Vender trago | | |
| **Garantía Mínima** | Ofrecer la opción al jugador de vender trago | | |
| **Objetivo** |  | | |
| **Entradas** |  | | |
| **Salidas** |  | | |
| **Pre-Condiciones** |  | | |
| **Pos-Condiciones** | **Condición final de éxito:**  **Condición final de fallo:** | | |
| **Actor** | | | **Sistema** |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
| **Variaciones** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CUID** | **CU9** | **Prioridad** | **5** |
| **Nombre** | **Pagar hipoteca** | | |
| **Garantía Mínima** |  | | |
| **Objetivo** |  | | |
| **Entradas** |  | | |
| **Salidas** |  | | |
| **Pre-Condiciones** |  | | |
| **Pos-Condiciones** | **Condición final de éxito:**  **Condición final de fallo:** | | |
| **Actor** | | | **Sistema** |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
| **Variaciones** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CUID** | **CU11** | **Prioridad** | **3** |
| **Nombre** | **Administrar Perfil** | | |
| **Garantía Mínima** |  | | |
| **Objetivo** |  | | |
| **Entradas** |  | | |
| **Salidas** |  | | |
| **Pre-Condiciones** |  | | |
| **Pos-Condiciones** | **Condición final de éxito:**  **Condición final de fallo:** | | |
| **Actor** | | | **Sistema** |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
| **Variaciones** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CUID** | **CU12** | **Prioridad** | **3** |
| **Nombre** | **Consultar Ranking** | | |
| **Garantía Mínima** |  | | |
| **Objetivo** |  | | |
| **Entradas** |  | | |
| **Salidas** |  | | |
| **Pre-Condiciones** |  | | |
| **Pos-Condiciones** | **Condición final de éxito:**  **Condición final de fallo:** | | |
| **Actor** | | | **Sistema** |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
| **Variaciones** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CUID** | **CU13** | **Prioridad** | **2** |
| **Nombre** | **Almacenar Historial del juego** | | |
| **Garantía Mínima** |  | | |
| **Objetivo** |  | | |
| **Entradas** |  | | |
| **Salidas** |  | | |
| **Pre-Condiciones** |  | | |
| **Pos-Condiciones** | **Condición final de éxito:**  **Condición final de fallo:** | | |
| **Actor** | | | **Sistema** |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
| **Variaciones** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CUID** | **CU16** | **Prioridad** | **2** |
| **Nombre** | **Pagar al hippie** | | |
| **Garantía Mínima** |  | | |
| **Objetivo** |  | | |
| **Entradas** |  | | |
| **Salidas** |  | | |
| **Pre-Condiciones** |  | | |
| **Pos-Condiciones** | **Condición final de éxito:**  **Condición final de fallo:** | | |
| **Actor** | | | **Sistema** |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
| **Variaciones** |  | | |